除创意之外，在网站设计时还需要考虑以下基本原则：

1.网页内容要便于阅读；

2.站点内容要精、专和及时更新；

3.注重色彩搭配；

4.考虑带宽；

5.要适当考虑不同游览器、不同分辨率的情况；

6.提供交互性；

7.简单即为美。

整个站点设计大体分为八个部分：

1. 初始商讨；
2. 构思；
3. 综合内容；
4. 页面布局和导航；
5. 图像制作；
6. 内容流程；
7. 测试；
8. 验收交付；

网页设计的通用规则：

1.网站的设计目的决定设计方案；

2.浏览者的需求第一位；

3.页面的有效性；

4.页面布局的保持统一性；

5.使用表格和适当的结构来设计网页；

6.谨慎使用图片；

7.平面设计意识；

8.减少Java Applet和其他多媒体的使用。

JavaScript的基本特点：

1. 一种脚本编写语言；
2. 基于对象；
3. 简单性；
4. 安全性；
5. 基于事件；
6. 跨平台。

有关商业网站的风格特征：

1.公司徽标或商标应当出现在页面最上方，尽可能做到色彩醒目，同时占用版面小；

2.可以采用主题图形产品广告来突出公司形象与风格。

3.主要栏目一般采用图文并茂的超级链接实现，要考虑到主要栏目图片、文字之间的色彩配合，同时要和主题图形相互衬托，主题图形如果较大，则栏目必须缩小；

4.不要把主要栏目和次要栏目都显示在同一个页面上；

5.商业网站一般都有固定的栏目页面，如：Support，service，About us等；

6.必须建立站内搜索引擎，以便浏览者在站内查找所需要的信息。

请仔细阅读P15-16的细节内容

JavaScript对象：

1.Window对象

2.String对象

3.Document对象

4.Navigator对象

5.String对象

6.Math对象

7.Date对象

使用DHTML的原因：

1.DHTML将网页上的每一个元素划分成许多独立的对象，这些对象的属性通过CSS来指定。

2.DHTML将每个对象向一个编程和脚本语言的框架开放，可使用编程语言C++操纵网页上的对象，也可以使用JavaScript，VBScript操纵网页上的对象。

JavaScript与Java的区别：

1.两者语言间的异同：

B. JavaScript是基于对象和事件驱动的编程语言，Java是一种真正面向对象的语言；

C.前者是一种解释性编程语言，后者的源代码在传递到客户端执行之前，须经过编译；

D.强变量和弱变量。前者采用弱定义类型变量检查，后者相反。

E.前者的代码是一种文本字符格式，可以直接嵌入HTML文件中，并可用动态装载，后者是一种与HTML无关格式，必须通过像HTML中引用外媒体那样进行装载，其代码以字节代码的形式保存在独立的文档中；

F.嵌入方式不一样，前者使用…来标识，后者用 来标识；

G.前者采用动态联编，后者使用静态联编。