**第三章 注意（一）**

**第一节 注意概述**
一、Stroop效应：是一种广泛使用的视觉任务。指，当词的印刷颜色与词的意义相冲突（如以绿色印刷的"red"），而任务是命名印刷颜色时，被试的反应要慢。P55
1． 同年青人相比，老年人有较大的Stroop干扰效应。老年人在晚上的Stroop干扰效应要比早晨大。
2． 同年龄匹配的健康的老年人相比，阿尔海默类型痴呆个体，表现出更大的Stroop干扰效应。Stroop干扰量已经被用作估计抑制系统效能的一种指标。P56

二、自动加工：主要用在容易的、涉及高度熟悉项目的任务中。自动加工是平行的，人可以同时处理两个或更多个项目。在选择性注意任务中，当任务容易时，人倾向于使用自动加工。P57

三、控制加工主要用在困难的或者涉及不熟悉的任务中。相比之下，控制加工是系列的，一次只能处理一个项目。P57

四、练习和自动加工有着密切的关系。经过大量练习的任务倾向于主要要求自动加工，而练习得不够的任务主要要求控制加工。P57

五、Treisman的特征整合理论把加工分成两个阶段。P60
1． 第一个阶段是分散注意，人利用平行加工，自动地对特征进行登记。分散注意是相对低层次的加工，因此粗略地等同于Schneider和Shiffrin（1977）所提出的自动加工。
2． 第二个阶段为集中注意，主要进行系列加工，即一次只识别一个客体。集中注意粗略地等同于Schneider和Shiffrin所提出的控制加工。概括地说，特征整合理论实质上认为，尽管特征登记不需要注意，但特征整合需要注意。

六、错觉性结合：是指特征的不恰当的结合。当注意超负荷或人们分心时，特别是对注意的要求很高时，会出现这种现象。P60

**第二节 选择性注意：早期的工作**
1、Welford（1952）通过实验证明，当相继快速呈现两个信号，而且被试必须对两个信号都做出快速反应时，被试对第二个刺激的反应时间，依赖于从第一个刺激开始呈现到第二个刺激开始呈现之间的时间差，即刺激呈现差异（SOA）。P63
2、同长SOA相比，当SOA非常短时，被试对第二个刺激的反应要慢。Welford将这种短SOA条件下，被试对第二个刺激反应的延迟，称作心理不应期（PRP）。P63
3、早期的关于注意的实验，所采用的流行的实验范式是双耳分听任务。P64
4、一些研究显示，声音之间物理的声学差异和位置的物理分离，均有助于信息选择，其中，最有效的线索是位置的物理分离。P65
5、Broadbent（1954）的过滤器理论属于早期选择模型。P66
6、Treisman（1964a）的理论可以看成是衰减作用模型。P68
7、实验的基本逻辑是，如果非追随耳中的信息能够加工到较高的语义水平，那么，说明注意选择发生在相对靠后的阶段。P69